///@param text\_id

function scr\_game\_text(\_text\_id){

switch(\_text\_id){

case "preda\_oculos":

scr\_text(". . . ");

scr\_text(". . . . ");

scr\_text(". . . ah... ");

scr\_text("Olá! desculpe-me não te vi ai, me chamo rock. ");

scr\_text("The rock ");

scr\_text("Eu estou aqui no vazio em busca de uma flor, chamada 'flor dos sonhos' ");

scr\_text("Ela aparece ao menos uma vez todo dia, mas logo desaparece ");

scr\_text("Por isso é uma flor tão rara. ");

scr\_text("Tenho certeza que a flor está por aqui, posso sentir isso! ");

scr\_text("Mesmo que eu nunca tenha pego uma, vou deixar essa tarefa a você ");

scr\_text("Imagine isso como um ato de boa ação, e pelo fato de eu não ter pernas. ");

scr\_text("Você poderia pega-lá para mim? ");

scr\_text("Mas a propósito, você ai? tem pego suas flores últimamente? ");

break;

case "minotaur":

scr\_text("Libere toda sua energia, o que pode dar errado? A culpa é daqueles que inferem más ações e não sua. . .");

scr\_text("PROVE SEU VALOR! PASSE DE MEU LABIRINTO! ");

scr\_text("Afinal, Bons resultados justificam más intenções ");

scr\_text("A propósito, não chegue perto do buraco negro. ");

break;

case "minotaur\_after":

scr\_text("PERCEBESTES COMO É BOM SOLTAR TUDO? ");

break;

case "minotaur\_mudo":

scr\_text(". . .");

scr\_text("Ele é mudo ");

break;

case "black\_hole":

scr\_text("Você avista uma espécie de buraco negro, escuro e turbulento");

scr\_text("Mas de certa forma, você acha isso reconfortante.");

scr\_text("Você pula para dentro . . . ");

break;

case "chave\_vermelha":

scr\_text("Você coletou a chave vermelha! ");

break;

case "chave\_cigarro":

scr\_text("Você coletou a chave alaranjada! ");

break;

case "chave\_rosa":

scr\_text("Você coletou a chave rosa! ");

break;

case "chave\_verde":

scr\_text("Você coletou a chave verde! ");

break;

case "chave\_carbonizada":

scr\_text("Você coletou a chave carbonizada! ");

break;

case "chave\_azul":

scr\_text("Você coletou a chave azul! ");

break;

case "chave\_anxiety":

scr\_text("Você coletou uma chave estranha. ");

break;

case "pedra com fro":

scr\_text("Muito obrigado! permita-me lhe dar isso!");

break;

case "door\_closed":

scr\_text("Você precisa de uma chave ");

break;

case "doll":

scr\_text("A melhor enganação é aquelas que ninguém percebe . . .");

scr\_text("A mente é veterana em enganar seu próprio portador com ideias recheadas de desejos. . . ");

scr\_text("Explore, ache minhas 3 bolinhas por favor. ")

break;

case "TV":

scr\_text("A tv está mostrando uma boneca comum, com vestidos rosas e de cabelo loiro");

scr\_text("uau . . . aqui diz que ela encoraja as meninas a manter a casa limpa com sua voicebox");

scr\_text("As vezes gostaria de ser um menino, apenas para não aguentar esse tipo de criação ");

break;

case "box\_vazia":

scr\_text("Não há nada aqui");

break;

case "bola1":

scr\_text("Você acho uma bola vermelha! ");

obj\_gaia.bola\_vermelha = true;

break;

case "bola2":

scr\_text("Você acho uma bola verde! ");

obj\_gaia.bola\_verde = true;

break;

case "bola3":

scr\_text("Você acho uma bola azul! ");

obj\_gaia.bola\_azul = true;

break;

case "doll2":

scr\_text("Que alma generosa, muito obrigada!");

scr\_text("Aqui, um pequeno presente para você . . . ");

break;

case "cama":

scr\_text("Você encontrou uma chave. ");

break;

case "xama":

scr\_text("Você . . Você também teme ao futuro? . . . ");

scr\_text("É assustador pensar que cada movimento, cada pequena ação pode afeta-lo ");

scr\_text("Ao pisar com o pé errado, ou até o bater das asas de uma borboleta pode destruir nações. ");

scr\_text("Assustador não é mesmo? ");

scr\_text("Temo do meu futuro depender de mim, já que mal consigo decorar minhas cantigas ");

scr\_text("Queria eu ser ignorante, apenas pensar no agora, mas normalmente esse tipo de pessoa nunca chegará longe. ");

scr\_text("Quer uma dica? ");

scr\_text("Procure sempre ficar no ponto intermediário. Não fique apenas em sua zona de conforto ");

scr\_text("mas não saia totalmente dela de uma vez. ");

scr\_text("E pule de cabeça em toda oportunidade que não há riscos. ");

scr\_text("Tenho certeza que eu seria mais feliz se eu seguisse esses passos. ");

scr\_text("Gostei de você, poderia pegar algumas amoras para mim? ");

break;

case "poço":

scr\_text("Você não está pronto para o sacrifício");

break;

case "three":

scr\_text("você coletou as amoras! ");

break;

case "xamaAmora":

scr\_text("Que alma gentil, muito obrigado! ");

scr\_text("Leve essa chave que achei hoje de manhã como agradecimento por favor. ");

break;

case "demon":

scr\_text("Por que sair daquilo que te faz bem?");

scr\_text("Outras coisas não importam além do momento, quando a realidade tentar lhe chamar basta ficar ao meu lado. .");

break;

case "friend1":

scr\_text("Olá! seja bem vinda! ");

scr\_text("Esse é o vazio! ");

scr\_text("O seu vazio! ");

scr\_text("e bom, é isso ");

break;

case "friend2":

scr\_text("é, meio agonizante não ter controle sobre sua própria consciência né? :D ");

break;

case "friend3":

scr\_text("é sobre isso. ");

scr\_text("e tá tudo bem :D ");

break;

case "friend4":

scr\_text("Nos recessos mais escuros da mente ");

scr\_text("Uma doença conhecida como medo, festeja sobre as almas daqueles que não podem suportar seu poder. ");

scr\_text("poético não é? :D ");

break;

case "friend5":

scr\_text("o pior destino do ser-humano, é aquele em que o mesmo perde o senso de humanidade");

break;

case "cat":

scr\_text("Tendo problemas com o seu amiguinho? heh ");

scr\_text("Se você quiser eu posso te ajudar ");

scr\_text("Mas como nada nesse mundo é de graça, preciso que faça algo por mim . . . ");

scr\_text("Então . . Meus cigarros estão acabando. ");

scr\_text("Se quiser minha ajuda, consiga um maço para mim. ");

break;

case "cigarrete":

scr\_text("Você coletou cigarros de gato! ");

scr\_text("Aparentemente eles são 70% areia de gato, 25% farelo de peixe e 5% de ervas de gato. ");

break;

case "cat2":

scr\_text("Opa valeu criança! ");

scr\_text(". . . ");

scr\_text("Ah?. . ");

scr\_text("Ah! sobre o trato, então . .");

scr\_text("bom, beleza. sobre o seu amiguinho. ");

scr\_text("Ele tem uma fraqueza, que é seu chapéu, se você disser que ele está sujo ");

scr\_text("Boom! , ele vai se virar para limpa-lo e você pode esfaquea-lo! ");

scr\_text("o que?, você não tem uma faca?.");

scr\_text("nem deseja machuca-lo? ");

scr\_text("bom ai já não é mais problema meu. ");

scr\_text("Mas valeu ai pelo maço! ");

break;

case "friendHat":

scr\_text("Ah? o meu chapéu? ");

break;

case "friend angry":

scr\_text(". . . ");

scr\_text("irei ficar para sempre atrás de sua mente, esperando. ");

scr\_text("Você coletou a chave carbonizada. . . ");

break;

case "newspaper":

scr\_text("Ah meu antigo diário! isso me traz muitas lembranças. ");

scr\_text("ahn? parece que ele está se escrevendo sozinho. como isso é possivel? ");

scr\_text("-de repende, surge um recorte de jornal recente- ");

scr\_text("-Nele conta sobre a história de uma garota achada em uma casa abandonada sofrendo overdose- ");

scr\_text("parece que essa garota está em coma, ela me parece familiar. ");

scr\_text("-você tenta se aproximar da imagem da notícia mas o rosto da garota está embaçado. ");

break;

}

}